번호	1

사 양 서

※ 응찰하고자 하는 모든 장비는 아래 제시한 규격의 내용과 동일하거나 상위사양 이어야 함.

품 명	안전체험장비(키오스크) 및 시뮬레이터, 가상현실 콘텐츠 S/W	수량	2 SET
납품장소	원광보건대학교 유아교육과(보건관 112호)		

■ 키오스크 규격

• 재질: 스테인리스 또는 강판 STEEL 재질 • 구조: 이동용 바퀴(돌리)가 달려있어 필요시 이동 또는 고정 가능 • 크기: 850 × 2100(오차범위 ± 100mm이내) • 특징 – CPR, 화재진압, VR S/W 구동시킬 수 있는 PC 탑재 – 마네킹/소화기/VR체험장비 및 PC 본체를 수납할 수 있는 개폐형 수납공간 구성	

■ 키오스크 구성품

1. 터치 모니터

품명	50" 터치모니터	참고사진
• 패널크기 : 50인치 / 16:9 • 해상도 : 1920×1080 • 밝기 : 450 cd/㎡ 이상 • 평균소비전력 : 65W 이내		

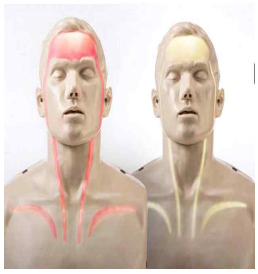
2. PC 본체

품명	PC 본체(삼성, LG, HP)	참고사진
• CPU : i5 이상 • RAM : 16GB 이상 • VGA : 인텔 내장그래픽 이상 • 그래픽카드 : GTX 1650 이상 • 지원OS : window OS 계열 • 보안프로그램 : USB 복제방지 프로그램 • 키보드 센서 프로그램 : 닷넷 2.0 이상 • 부속품: 무선 키보드 및 마우스 포함		

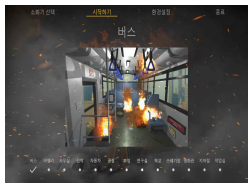
3. CPR 실습용 S/W

품명	심폐소생술 시뮬레이션 교육용 S/W	참고사진
	• 심폐소생술 시뮬레이션 교육용 S/W • 심폐소생술 / 인공호흡 / AED 체험 교육용 영상 포함 • CPR진행결과(시간/유효압박수/실패압박수/속도) 실시간 모니터로 송출 • 심폐소생술 실습에 대한 기본적인 영상교육이 포함되어 있어야 함 • 심폐소생술 결과 정보를 화면으로 실시간 확인 가능할 것 • 사용자로 하여금 학습 성취도 제고를 위해 난이도 조절이 가능할 것 • 마네킹과 S/W는 직비 통신방식을 사용하여 무선으로 연결되어야 함	

4. CPR 실습용 마네킹

품명	CPR 실습용 마네킹	참고사진
	• 단순형 마네킹으로 팔, 다리가 없는 상반신형 일 것 • 마네킹 내부에 압력, 위치변화 등의 정보를 검출하는 센서를 부착, 심폐소생술 시뮬레이터와 연동되어 마네킹에 수행하는 심폐소생술 동작이 실시간 영상 모니터로 피드백이 가능할 것 • 5cm 이상의 흉부 압박 시 '딸깍' 소리가 발생하여 수행자가 정확한 깊이로 압박을 할 수 있도록 소리로 정확도를 가이드 할 것 • 심폐소생술에서 요구하는 기도유지, 인공호흡, 흉부압박 등 성인 심폐소생술 실습훈련이 가능할 것 • 개정된 2016 AHA BLS Guideline에 적합한 제품일 것 • 얼굴 안면부 피부 (Face Skin) 및 공기주머니(Lung) 등이 교체가 가능할 것 • 세척이 용이하고, 교체 및 유지 보수가 가능한 형태일 것 • 심폐소생술 결과 정보를 화면으로 실시간 확인 가능할 것	

5. 화재진압 S/W

품명	화재진압 소화기 시뮬레이터 S/W	참고사진
	• 교육용 소화기 시뮬레이터와 연동 • 다양한 상황(버스, 비행기, 사무실 등 장소 13개 이상)에서 화재진압을 할 수 있어야 함 • 화기 선택(4종) 및 분사 시간 제어 가능한 SW	

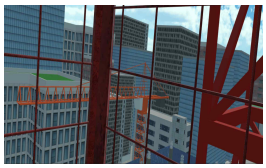
6. 화재진압 교육용 소화기

품명	화재진압 교육용 소화기 시뮬레이터	참고사진
• 교육용소화기(자이로센서 및 ZigBee 통신활용) • 무선 네트워크 송수신장치(소화기 시뮬레이터 신호를 S/W에 연동) • 충분한 강도 및 내구성을 가지며, 바닥에 놓았을 때 안정된 구조 • 소화기의 겉모양은 외관상 흠, 파손, 변형, 녹 등과 같은 결점이 없어야 함 • 외관은 실제 소화기(3.3KG)의 형상과 같아야 하며, 상부 또는 측면에 실제형상과 다른 부속물을 부착하지 않을 것		

7. VR HMD

품명	가상현실 HMD(안경형)	참고사진
• 모델명: 오큘러스 퀘스트 2 • 프로세서 : 퀄컴 스냅드래곤 XR2 • 디스플레이/ 해상도 :LCD/1832*1920 • 주파수 : 90Hz • 메모리 : 64GB 이상 • 구성품 : VR헤드셋(이어폰일체형), 컨트롤러(2개)		

8. VR 콘텐츠 S/W

품명	VR 재난체험 콘텐츠 S/W	참고사진
• 콘텐츠는 ①지하철화재 ②교통안전 ③선박사고 ④아파트지진 ⑤항공사고 콘텐츠를 포함한 5개 이상으로 구성 • 콘텐츠는 오큘러스 퀘스트2 기기에 기반하여 동작 가능하여야 함 • 재생시간은 3~5분 내외여야 함 • 플레이 진행시 음성안내가 삽입되어 콘텐츠 자체로 교육이 진행될 수 있도록 제작되어야 함 • 플레이를 통해 대응요령에 대하여 숙지 가능하여야 함		

9. 안전 콘텐츠 S/W

품명	안전교육 콘텐츠 S/W	참고사진
• 안전교육 7대 영역 분야 중심으로 퀴즈 형태의 안전 의식 및 대처 능력향상을 위한 영상 SW • 안전교육 내용으로 SW콘텐츠 구성(모니터 터치형) • OX퀴즈 문항은 총 50개 이상으로 구성		

■ 기타사항

1. 상기 구성품을 모두 포함하고, 상세규격과 같거나 동등 이상의 제품으로 납품할 것
   - 전 수량을 동일제품으로 하여 완전 조립 상태로 지정장소로 납품
   - 각 장비의 작동 또는 조작에 직접 필요한 부수 물품은 별도의 명시가 없어도 반드시 포함하여 납품
2. 지정된 장소에 물품을 배송하고, 외관 및 정상작동 여부를 확인 할 것
   - 검수 과정에서 제품의 하자가 발견될 때에는 즉시 새 제품으로 교체하여 설치하며, 이에 따른 비용일체는 계약상대자가 부담함
3. 현장 설치 시 필요한 부자재 등 납품에 소요되는 비용 일체는 계약금액에 포함(인쇄비용, 포장비용, 배송비용, 설치비용 및 부가세 등)
   - 장비 설치에 필요한 전기·통신 배선 등 관련사항 사전협의
   - 설치 이후 관리자에게 사용에 필요한 교육 및 매뉴얼 제공

■ 계약상대자 유의사항

○ 품질보증기간은 설치완료일로부터 최소 1년 이상으로 할 것
   - 보증기간 내 제품이나 프로그램의 하자로 결함이 발생하여 제품의 사용이 불가능한 경우 이를 수리하거나 정품으로 교체하여야 함
○ 계약을 진행함에 있어 계약상대자는 타인의 특허권, 상표(의장)권 및 저작권 등의 지적재산권 침해가 발생하지 않도록 할 것
○ 계약상대자는 규격서에 명시되지 않은 세부사항에 관하여 사업부서와의 사전 합의 후 업무를 추진하여야 함
○ 공동수급 불허 및 하도급 불가능
   - 제품의 품질을 보증하고, 보증기간 내 안정적인 하자처리를 위하여 계약상대자는 타인과 공동으로 계약 내용을 이행할 수 없고, 또한 계약의 일부 또는 전부를 타인에게 양도할 수 없음
○ 제품의 규격 또는 품질을 확인하기 위하여 필요한 경우 계약상대자에게 추가 서류를 요청할 수 있음

끝.